СКАЗКА

«Путешествие Точки в Зезеркалье»

с рисунками и пояснениями.

В семье Математиков жила-была Точка. Простая математическая точка. Хочет она вырасти - а не может. Но, нашла она у родителей три секретных ключа – три Измерения, и пошла изучать Пространство вокруг себя.

Стоит Точка, маленькая, бесконечно-малая, перед зеркалом и не видит своего отражения. Задумалась и решила симметрично отразиться в нём. Для этого понадобилось ей Первое измерение - длина - вторая точка - АКЧОТ  и прямая между ними - АВ.  (рисунок 1).   
Тут уж и Прямая захотела увидеть себя в Зазеркальи.  
Встала точка В рядом с точкой А и, чтобы отразиться в Зазеркалье им понадобилась - второе измерение - ширина. Объединились два измерения и получилась Плоскость (рисунок 2). И это была плоскость ABB1A1.  
Тут уж и Плоскость захотела отразиться в зеркале. Уже догадываетесь, наверно, что это было третье измерение - высота, а вместе эти три измерения создали Пространство. (рисунок 3).  
Вот и Плоскость увидела себя в Зазеркалье.   
Но тут на плоскости появились Часы  и тоже захотели отразиться.  
Мы хотим не просто висеть на стене, а еще и время показывать.  
Что придумала Алиса, чтобы и Часы ходили - это уже другая сказка.